

# Herramientas para gestión de búsquedas

## INTRODUCCIÓN

El objetivo de esta funcionalidad es facilitar la coordinación de equipos que trabajan sobre el terreno en la búsqueda de personas desaparecidas.

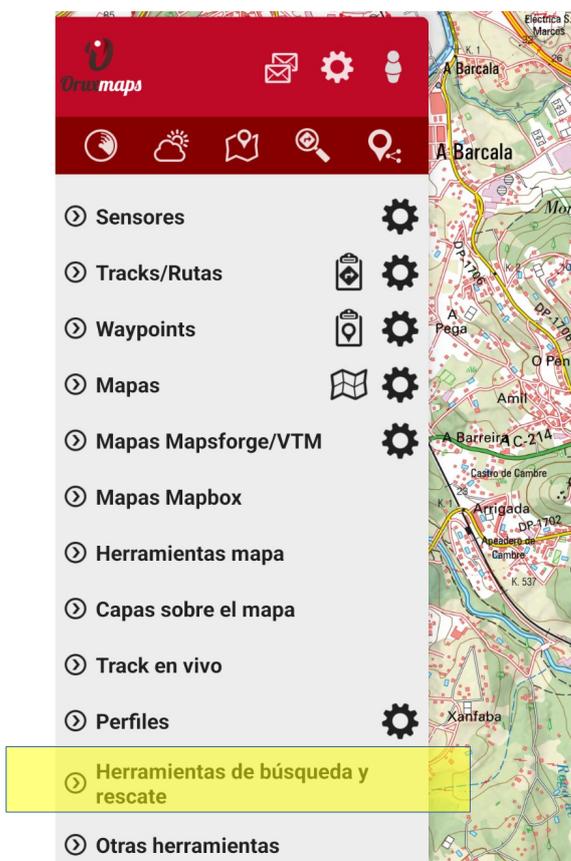
**ACTIVACIÓN DE LAS FUNCIONES DE BÚSQUEDA:** Lo primero, hacer visibles las funciones. Ir a Configuración de la app, y en la primera página, abajo del todo > Herramientas de búsqueda y rescate > Mostrar opciones SAR. Ya están visibles en el menú principal!

Hay unas funcionalidades de ‘administrador’, que es quien crea la búsqueda y todos los datos relacionados con la misma. Esta función formará parte del propio OruxMaps. **Posiblemente se ofrezca en futuro se ofrezca como servicio bajo suscripción.**

Las funcionalidades de buscador se ofrecerán desde OruxMaps, y desde una app simple que se ofrecerá en Google Play, independiente de la propia OruxMaps, de forma gratuita.

## FUNCIONES ADMINISTRADOR

Se encuentran en el menú lateral izquierdo (se accede desde el botón más a la izquierda de la barra superior de botones):

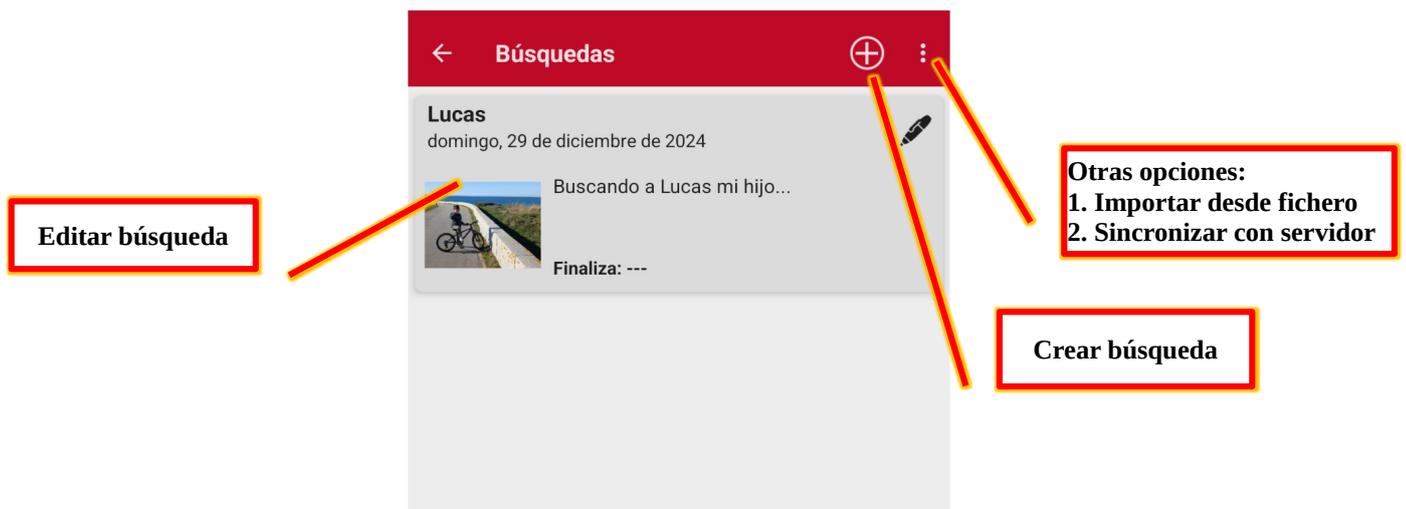


Desde 'Herramientas de búsqueda y rescate' accedemos a los listados:

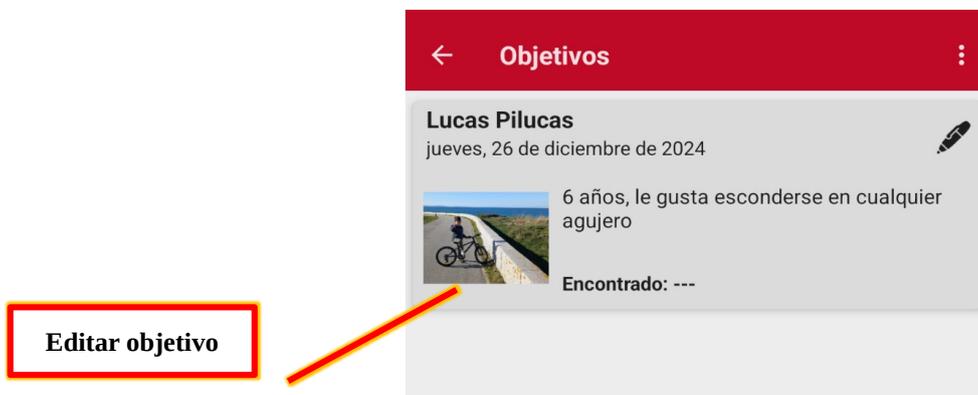


Los listados son:

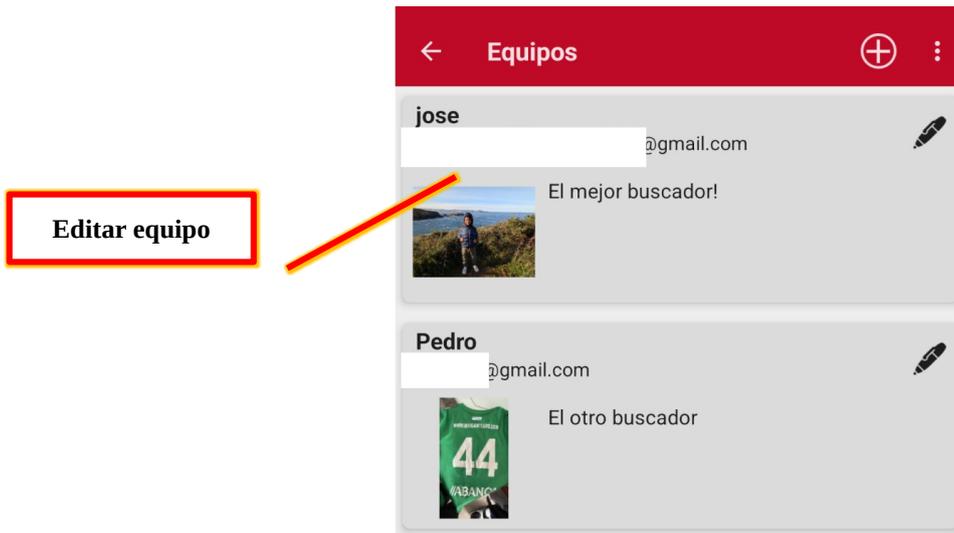
1. **Búsquedas:** todas las búsquedas que administramos. Desde ahí accedemos a crear (botón arriba '+')/modificar/borrar (pulsar sobre la búsqueda a editar) las búsquedas.



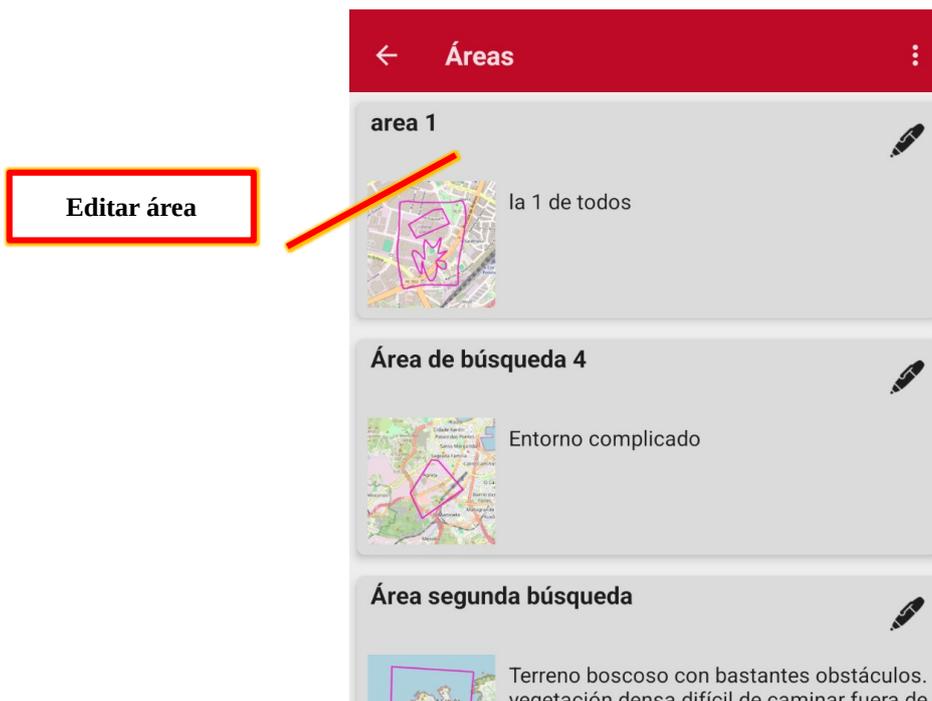
2. **Objetivos:** todas las personas a buscar que tenemos en las búsquedas que administramos. Si pulsamos sobre uno de ellos, lo podemos editar/ver, si es un objetivo creado por nosotros



3. **Equipos:** todos los equipos de búsqueda que hayamos creado.



4. **Áreas:** las zonas geográficas que hemos ido creando, delimitando áreas de búsqueda, bien globales para una sesión de búsqueda, bien como delimitación/camino para un equipo en concreto. Igual que las anteriores, pulsando sobre una, se puede editar/ver propiedades.



5. **Mis búsquedas como equipo:** Para cuando el propio usuario ha sido buscador, igual en futuras versiones esto se elimina,... es similar al listado 1., pero los buscadores no pueden editar las búsquedas, solo iniciar su participación en aquellas en las que son equipos buscadores, lo veremos más adelante.

## Búsqueda:

- Una **búsqueda** requiere uno o más **objetivos** (la/s personas a buscar).
- Una **búsqueda** se compone de múltiples **sesiones de búsqueda** (podemos estar varios días buscando, cada día, con **áreas** de búsqueda y **equipos** de búsqueda será una sesión diferente).
- Una **sesión de búsqueda** viene definida por un **área** global de búsqueda (optativo) y por un conjunto de equipos, cada uno de los cuales tiene un **área** de responsabilidad (optativo).

Desde la vista de una **búsqueda** podemos :

- Editar campos de propiedades de la búsqueda (nombre, descripción, fechas de inicio y fin de la búsqueda). En su momento veremos la utilidad de estos campos, especialmente las fechas.
- Iniciar el registro de una sesión de búsqueda (desde el botón 'grabar' de la barra superior).
- Sincronización completa (desde la barra superior de acciones, botón 'más'). Hace una descarga completa desde el servidor, incluyendo los recorridos de los equipos de búsqueda.
- Añadir/editar objetivos.
- Añadir/editar sesiones.

The screenshot shows a mobile application interface for a search task. At the top, a red header bar contains the title 'Búsqueda' and four icons: a share icon, a camera icon, a close icon, and a checkmark icon. Below the header, the search details are displayed: 'Nombre: Lucas', 'Descripción: Buscando a Lucas mi hijo...', 'Inicio: DOMINGO, 29 DE DICIEMBRE DE 2024', and 'Finaliza: ---'. The 'Objetivos' section lists 'Personas a localizar' with a red '+' button to add more. One objective is shown: 'Lucas Pilucas', 'jueves, 26 de diciembre de 2024', with a photo of a person on a bicycle and the text '6 años, le gusta esconderse en cualquier agujero' and 'Encontrado: ---'. The 'Sesiones' section has a red '+' button to add more. Two sessions are listed: 'Primera sesión' on 'domingo, 29 de diciembre de 2024' with a map and the text 'El primer día de búsqueda nos centraremos en el camino donde se perdió' and 'Finaliza: viernes, 31 de enero de 2025', and 'Segunda sesión' below it. Red callout boxes with arrows point to various elements: 'Exportar datos de esta búsqueda en formato KMZ' points to the share icon; 'Iniciar seguimiento de una sesión de esta búsqueda' points to the camera icon; 'Añadir objetivo' points to the '+' button in the 'Objetivos' section; 'Añadir sesión' points to the '+' button in the 'Sesiones' section; 'Editar objetivo' points to the pencil icon next to the objective; and 'Editar sesión' points to the pencil icon next to the first session.

**Exportar datos de esta búsqueda en formato KMZ**

**Iniciar seguimiento de una sesión de esta búsqueda**

**Añadir objetivo**

**Añadir sesión**

**Editar objetivo**

**Editar sesión**

La ficha de cada **objetivo** contiene los datos básicos, a los que podemos añadir fotos. Datos importantes serán la fecha de localización (si está establecida, cierra la búsqueda de esa persona) y las coordenadas de ubicación.

Si durante una búsqueda actualizamos la ficha de un objetivo, y pasa a tener fecha de localización anterior a la actual, al sincronizarse este dato con los buscadores, les saldrá un aviso de que el objetivo ya ha sido localizado.

Se puede guardar las coordenadas dónde fue encontrado el objetivo.

Podemos añadir fotos, de forma que serán visualizadas por los equipos de búsqueda.

**Objetivo** ✕ ✓

Nombre  
Lucas Pilucas

Descripción  
6 años, le gusta esconderse en cualquier agujero

Fecha de pérdida: JUEVES, 26 DE DICIEMBRE DE 2024

Fecha de localización: ---

Coordenadas: COORDENADAS DE UBICACIÓN 🗑️

**Fotos** +

Añadir foto

Si creamos/editamos las **sesiones** de una búsqueda, nos encontramos las propiedades que definen una sesión. Una **sesión** viene definida por su nombre y descripción, una fecha de inicio/fin, un **área** que delimita la zona de búsqueda y una serie de equipos participantes. SI finalizamos la sesión (fijamos la fecha de fin) entonces ya no se puede activar la búsqueda usando esta sesión

El área de búsqueda la podemos elegir del listado de áreas administrado por nosotros o crear una nueva. Pulsando sobre la tarjeta del área la editamos.

Los equipos participantes. Podemos ir añadiendo equipos pulsando el botón '+' o editando los que ya hemos metido en el listado.

The image shows a mobile application interface for configuring a search session. The form is titled 'Sesión' and has a red header with a close button (X) and a checkmark. The form is divided into several sections:

- Nombre:** 'Segunda sesión'
- Descripción:** 'Esta vez extenderemos la búsqueda por toda la zona perimetral alrededor del punto donde se perdió'
- Inicio:** 'MIÉRCOLES, 1 DE ENERO DE 2025'
- Finaliza:** '---'
- Área:** 'El área global donde se realiza la búsqueda'. Below this is a card for 'Área segunda búsqueda' with a map icon and a description: 'Terreno boscoso con bastantes obstáculos. vegetación densa difícil de caminar fuera de los caminos'. A red box with a yellow border and a red arrow points to the list icon in the top right of this section, with the text 'Seleccionar área desde el listado'.
- Equipos participantes:** 'El trabajo de búsqueda de cada equipo'. A red box with a yellow border and a red arrow points to a '+' button in the top right of this section, with the text 'Añadir equipo participante'. Below this are two team entries: 'et1' with an email address and a photo of a green jersey with the number 44, and 'et2' with an email address.

El área de búsqueda, al editar/modificar abrimos la herramienta de pintado:



Carga desde fichero el área

Modo dibujo

Deshacer

Grueso línea

Eliminar todo

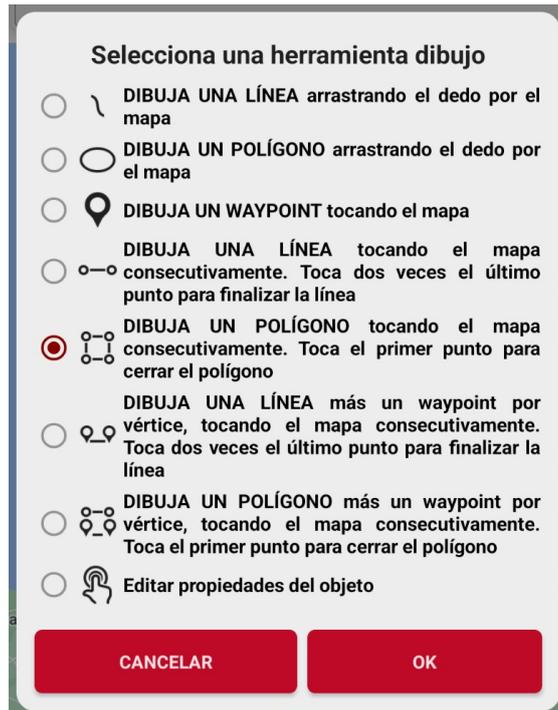
Color línea

Color relleno

Crear figura geométrica

Tipo waypoint

Tenemos varios **modos de dibujo**:



1. dibuja una línea pintando directamente sobre el mapa con el dedo. Usa dos dedos para desplazar/hacer zoom.
2. dibuja un polígono pintando directamente sobre el mapa con el dedo. El polígono se cierra al levantar el dedo. Usa el color de relleno que tenemos seleccionado en la pantalla anterior. Usa dos dedos para desplazar/hacer zoom.
3. sirve para ir creando waypoints al pulsar sobre el mapa. Puedes modificar el tipo de waypoint que se va creando en la pantalla anterior (tipo waypoint).
4. dibuja líneas mediante pulsaciones sucesivas sobre el mapa. Para finalizar una línea, en el último punto una pulsación doble rápida.
5. dibuja polígonos mediante pulsaciones sucesivas sobre el mapa. Para cerrar el polígono, la última pulsación sobre el punto inicial.
6. igual que los dos anteriores, solo que además crea un waypoint en cada vértice de las líneas que se vayan creando.
7. igual que los dos anteriores, solo que además crea un waypoint en cada vértice del polígono que se vayan creando.
8. desactiva el pintado, permite pulsar sobre objetos (líneas, polígonos y waypoints) para editar sus propiedades.

Dentro de las propiedades de un polígono están las de establecer para los mismos si son:

1. Perímetro de alarma: implica que es una zona de la que no debemos salir. Saltará una alarma si nos salimos del interior de ese polígono.
2. Zona de exclusión: no debemos entrar en esa zona. Saltará la alarma si nos metemos en ella.

Cuando definimos un equipo participante en una sesión de búsqueda tenemos que añadir los datos de nombre y descripción, seleccionar el **equipo y el área** (optativo) que representa la zona de actuación de ese equipo en esta sesión de búsqueda.

Podemos cargar el recorrido realizado por este equipo desde un fichero (si por ejemplo ha realizado el recorrido usando otra app, o ha fallado la integración con el administrador). Basta con que nos envíe su recorrido en formato gpx/kml/kmz/... y subirlo aquí.

The screenshot shows the 'Equipos participantes' (Participant Teams) interface. At the top, there is a red header with the title and three icons: a share icon, a close icon, and a checkmark icon. Below the header, the interface is divided into several sections:

- Form fields:** 'Nombre' (Name) and 'Descripción' (Description) text input fields.
- Ruta del equipo:** A section titled 'Ruta del equipo' (Team Route) with the subtitle 'La ruta que sigue este equipo' (The route this team follows). It includes a file upload icon and a small map preview.
- Equipo:** A section titled 'Equipo' (Team) with the subtitle 'El equipo responsable de esta área de búsqueda' (The team responsible for this search area). It displays the name 'Pedro', an email address ending in '@gmail.com', and a profile picture of a person with the number '44'. A list icon and an edit icon are visible on the right.
- Área:** A section titled 'Área' (Area) with the subtitle 'El área donde el equipo buscará' (The area where the team will search). It displays 'Área de búsqueda 4' (Search Area 4) and 'Entorno complicado' (Complicated environment). It includes a map preview and a list icon and an edit icon on the right.

Red callout boxes with arrows point to the following elements:

- Cargar recorrido:** Points to the file upload icon in the 'Ruta del equipo' section.
- Seleccionar área desde listado:** Points to the list icon in the 'Equipo' section.
- Editar el equipo:** Points to the edit icon in the 'Equipo' section.
- Seleccionar equipo desde nuestra lista:** Points to the list icon in the 'Área' section.
- Editar el área asignada:** Points to the edit icon in the 'Área' section.

Cuando creamos/editamos un equipo, fijamos los datos básicos. Entre ellos:

1. Nombre del equipo, el que queramos para definir al equipo.
2. Email, fundamental que esté correcto!
3. Teléfono, para enviar whatsapps! **IMPORTANTE**, teléfono completo, + COD-PAÍS TELEFONO
4. Color de la ruta: el que queremos que aparezca este equipo cuando hace el camino.
5. Avatar: Una foto o similar, identifica el equipo en el mapa.

### Equipo

✕ ✓

Nombre  
jose

Email  
@gmail.com

Teléfono  
+34688555222 

Descripción  
El mejor buscador! ✕

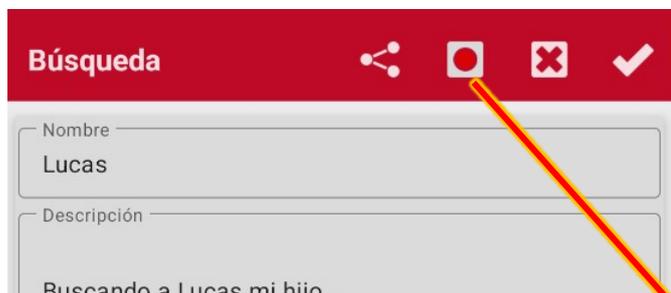
Color ruta 

Avatar  


**Participa en las búsquedas:**

## Administrando una búsqueda

Una vez hemos creado la búsqueda, los objetivos, creado sesiones y asignado equipos a la sesión, podemos activar el seguimiento de una sesión desde la pantalla de edición de esa búsqueda:



Activar seguimiento búsqueda

Una vez la activamos, la app nos muestra en el visor de mapas:

1. En la barra de estado de la app, un icono indicando que estamos monitorizando una búsqueda:



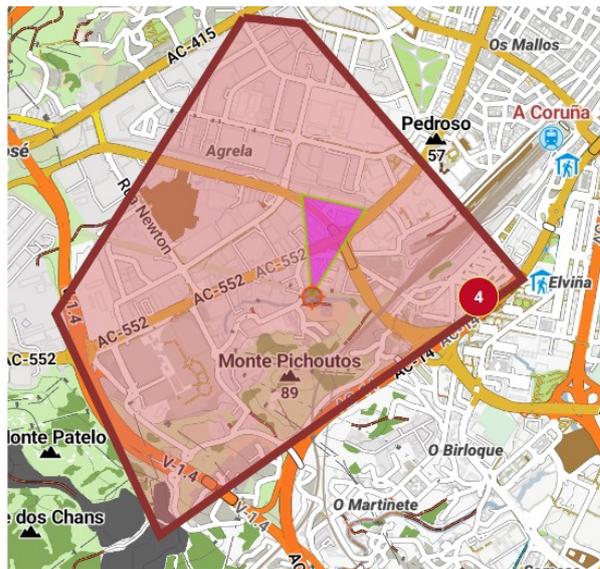
Icono búsqueda activa

2. En la barra de notificaciones de Android, una notificación en el mismo sentido, que nos permite detener la búsqueda:

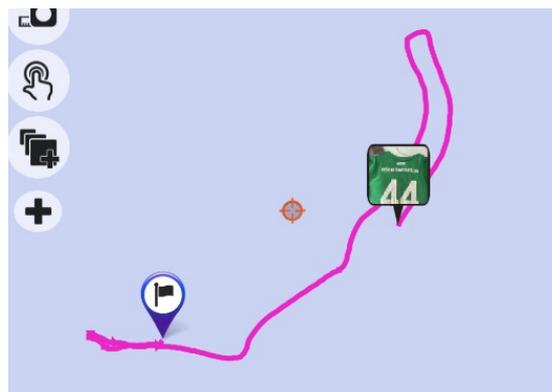


Notificación en la barra de estado de Android

3. En el mapa veremos las áreas definidas para los diferentes equipos.



4. La ruta seguida por cada uno de los equipos de búsqueda (se actualiza cada 2 minutos aprox.)



De esta forma podemos ir haciendo un seguimiento de los equipos!!!

Si algún equipo encuentra algo de interés, puede crear un waypoint y añadirle una foto. Desde el visor del administrador podrá ver ese waypoint, sus propiedades, y visualizar la foto

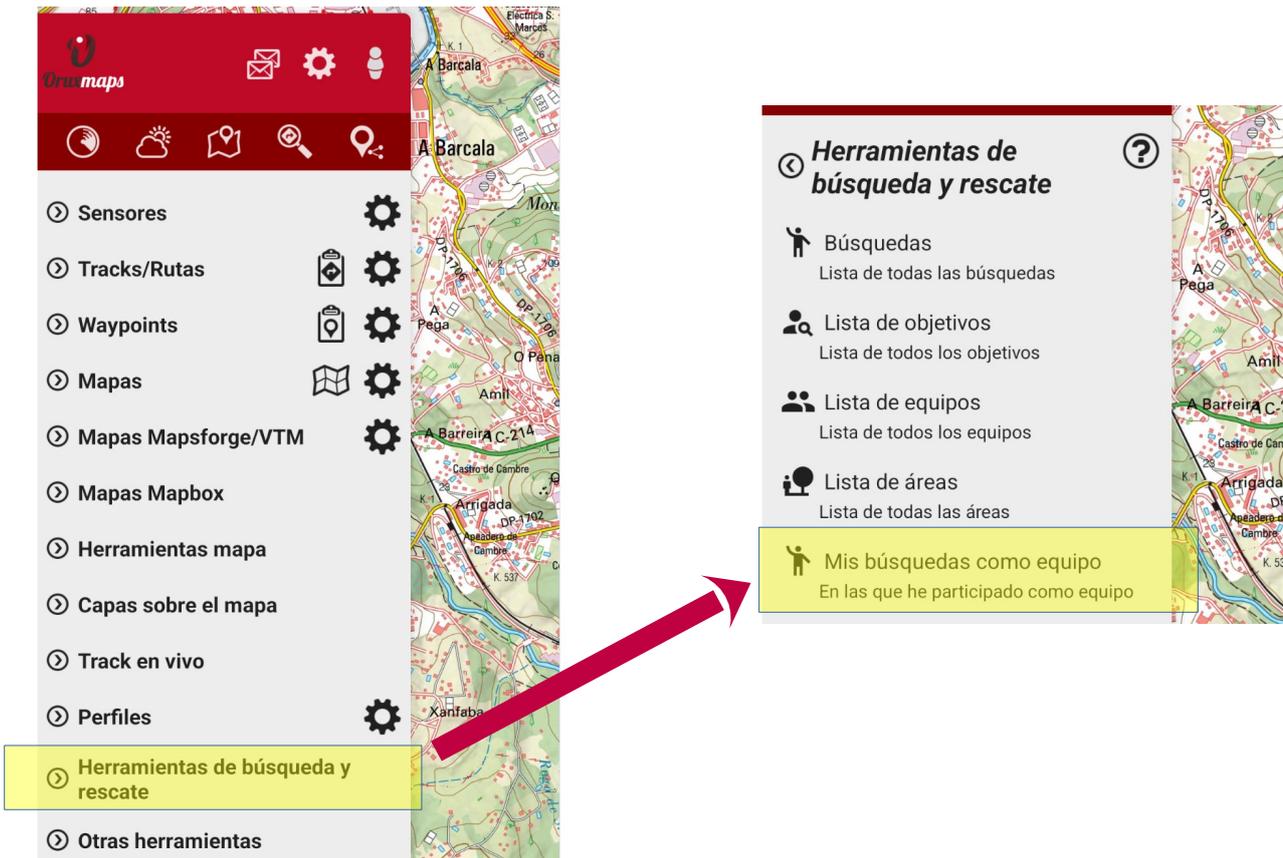
Si pulsamos el icono de un equipo, podemos abrir whatsapp, para enviarle algún mensaje!

## Colaborando en una búsqueda

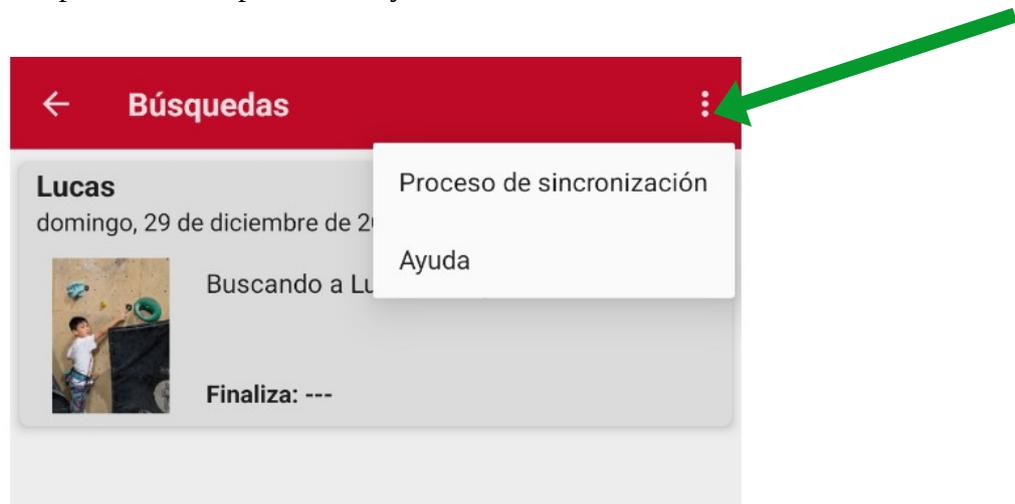
Desde OruxMaps (o desde la futura versión simple OruxSAR) podremos participar en una búsqueda como equipo, siempre que el administrador nos haya dado de alta en esa búsqueda para una sesión y la sesión esté activa.

Diferentes modos de participar:

1. Si somos usuarios de OruxMaps y estamos registrados, desde el menú lateral > Herramientas de búsqueda y rescate > Mis búsquedas como equipo.



Una vez en el listado, podemos comprobar si hay nuevas desde sincronización:



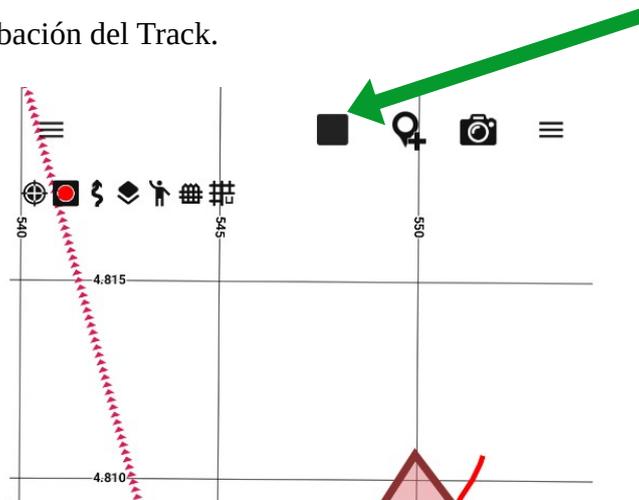
Y ya dentro de una búsqueda, si está activa, iniciar la participación en la misma:



En ese momento nos vamos al visor de mapas. Desde ahí, se inicia la grabación de nuestro recorrido, que se sincroniza cada 2 minutos con lo que el administrador ve en su pantalla.

Desde el visor de OruxMaps podemos detener la participación en la búsqueda de dos maneras:

1. Deteniendo la grabación del Track.



2. Desde la notificación de Android, parando la búsqueda.

